Harjoitus 1 – Tutustuminen mobiililaitteeseen

*Huawei Honor 8 32/64Gb*

Valittu laite on heinäkuussa 2016 julkaistu ja alun perin Android 6.0 käyttänyt älypuhelin. Koska julkaisusta on kuitenkin jo tovi, on nykyään mahdollista päivittää Android versioon 7.0. Muita speksejä tarkemmin viitteessä [1].

Koska puhelimessa on käytössä Android ohjelmisto, on selvästi helpointa ohjelmoida sitä Android Studiolla, johon ainakin itse olen löytänyt eniten tutoriaaleja ja vinkkejä netistä. Android Studio on Googlen käyttöjärjestelmän virallinen kehitysympäristö ja Googlen kehittelemä. Myös Android Studion sivuilta tarjotaan oppaita kehittämiseen, mikä tapahtuu pääasiassa Javalla [2].

Muita vaihtoehtoja, millä puhelinta pääsisi ohjelmoimaan on esimerkiksi React Native, jonka avulla Javascriptin taitaja pääsee varmasti nopeammin vauhtiin, kun Android Studiolla, sillä 80% ohjelmoinnista on Javascriptiä [3]. Tässä myös etuna se, että samalla, voi tuottaa sovelluksia myös muille älypuhelin alustoille, viitteestä lisää [4].

Jos C# on tuttua tai tavoitteena on löytää jotain muita useita eri käyttöjärjestelmiä tukevaa voi vastauksena olla Xamarin. Sen ajatuksena on pystyä hyödyntämään jo osattuja kieliä ja taitoja tai parhaassa tapauksessa päästä hyödyntämään valmista koodia. [5]

Löytyi myös uutinen, jonka mukaan ohjelmointia voisi suoraan harrastaa myös puhelimella, suhtaudun tähän kuitenkin hieman kriittisesti, sillä mitähän etua tästäkin olisi. [6]

[1] <https://www.gsmarena.com/huawei_honor_8-8195.php>

[2] <https://developer.android.com/studio/index.html>

[3] <https://www.novoda.com/blog/is-it-the-end-of-native-development/>

[4] <https://facebook.github.io/react-native/>

[5] <https://www.xamarin.com/>

[6] <https://www.tivi.fi/Arkisto/2012-03-14/AIDElla-Android-ohjelmointi-onnistuu-suoraan-puhelimessa-3190730.html>